

IA para el Aula: Planifica, Crea, Personaliza y Evalúa en Minutos

Instructora:

Diana Chacón Ocariz: Ing. en Sistemas y Analista de Datos



[+58-412.787.2515](tel:+584127872515)



[Diana Emprende Cursos](#)



diana@plastilina-la.com

Costo

25\$ USD por participante.

Descuento para grupos mayores a 15 personas.

Descuentos para instituciones educativas..

La IA en la Educación

La IA constituye una revolución tecnológica similar al uso de computadoras personales o del internet. No es una moda pasajera, sino una herramienta que llegó para ser utilizada y aprovechada tanto por docentes como por estudiantes. Para el docente, la IA puede ser de mucha utilidad en su labor de enseñar y planificar, por ejemplo:

- Aporta ideas sobre cómo planificar las clases, adaptadas al grupo de estudiantes y sus características.
- Ayuda en la preparación de material educativo e instruccional.
- Facilita la investigación.
- Diseña programas adaptados al alumno, aprendizaje personalizado.
- Genera y ayuda en evaluaciones.
- Explica conceptos complejos adaptados a la edad y el conocimiento de los alumnos.
- Genera ideas y conexiones entre diferentes áreas del conocimiento.

Por otro lado, el uso de la IA por parte de los alumnos es un hecho que no se puede ignorar. El conocimiento por parte de los docentes de las herramientas de IA y de su uso efectivo, es indispensable para evaluar la manera en que los alumnos están utilizando la IA y la verdadera comprensión que éstos tienen de los temas de estudio.

Objetivos del Curso

Objetivo General

Capacitar a docentes, profesores y profesionales de la educación en el uso práctico y ético de herramientas de Inteligencia Artificial generativa (como Gemini y ChatGPT) , para optimizar su planificación, crear contenido didáctico innovador y personalizar la experiencia de aprendizaje, liberando tiempo valioso para dedicar a sus estudiantes.

Objetivos Específicos

1. **Comprender el funcionamiento de la inteligencia artificial** a través del aprendizaje de conceptos básicos fundamentales y su impacto real en el sector educativo.
2. **Conocer y explorar** las principales herramientas de IA disponibles y sus aplicaciones educativas.
3. **Dominar técnicas de ingeniería de prompts** para crear instrucciones efectivas para generar recursos pedagógicos precisos y creativos.
4. **Integrar herramientas de IA** en procesos de planificación, enseñanza, generación de contenido y evaluación educativa.
5. **Crear un proyecto final** donde se apliquen las habilidades aprendidas para resolver una necesidad concreta de su propia práctica docente.
6. **Desarrollar una perspectiva crítica** sobre el uso ético y pedagógico de la IA en el contexto educativo.
7. **Fomentar el pensamiento crítico** y la alfabetización digital en estudiantes.
8. **Debatir sobre el uso de herramientas de IA** en el ámbito educativo, tanto por parte del docente como de los alumnos.

Público Objetivo

- **Docentes y profesionales de la educación** que escuchan sobre IA, sienten que se están quedando atrás y desean integrar estas herramientas para ser más eficientes y creativos en su labor.

- **Profesores universitarios y coordinadores académicos** que buscan innovar en sus cátedras, optimizar la creación de currículo y prepararse para las nuevas dinámicas de la enseñanza superior.
- **Cualquier educador curioso sin experiencia previa en IA** que desee comprender y aprovechar el potencial de estas tecnologías para transformar su aula y su manera de trabajar.

Habilidades adquiridas al final del curso

- **Comprenderás el funcionamiento de la inteligencia artificial** a través del aprendizaje de conceptos básicos fundamentales y su impacto real en el sector educativo.
- **Conocerás y explorarás** las principales herramientas de IA disponibles y sus aplicaciones educativas.
- **Dominarás técnicas de ingeniería de prompts** para crear instrucciones efectivas y generar recursos pedagógicos precisos y creativos.
- **Integrarás herramientas de IA** en procesos de planificación, diseño curricular, enseñanza personalizada, generación de contenido y evaluación educativa.
- **Crearás un proyecto final** donde aplicarás las habilidades aprendidas para resolver una necesidad concreta de tu propia práctica docente.
- **Desarrollarás una perspectiva crítica** sobre el uso ético y pedagógico de la IA en el contexto educativo, para fomentar el pensamiento crítico y la alfabetización digital en estudiantes.
- **Debatirás sobre el uso de herramientas de IA** en el ámbito educativo, tanto por parte del docente como de los alumnos.

Duración y logística del Curso

- 15 horas de clases (teoría y práctica).
- **5 clases en vivo de 2 horas cada una.**
- **Trabajo personal** con ejercicios y desarrollo del proyecto final.
- Material para consultar y ejercicios para practicar.
- Acceso al material del curso por 6 meses.
- Chat de Whatsapp de la clase para dudas, comentarios, intercambiar ideas e información, incluso más allá del curso.
- **Los horarios y frecuencia de las clases son a conveniencia del grupo.**
- **Certificado para los participantes que culminen el curso y las actividades.**

Contenido del Curso

Sesión	Contenido
Sesión 1 - ¡Hola, IA! Tu Nuevo Asistente Personal	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Qué es la IA generativa? Mitos y realidades en educación. • Conociendo a Gemini y ChatGPT a través de casos de uso de la vida cotidiana.
Sesión 2 - El Arte de Conversar con la IA	<ul style="list-style-type: none"> • Características de un buen prompt. • El arte de dar instrucciones claras (ingeniería de prompt básica). • Aplicación en tareas administrativas.
Sesión 3 - El Constructor de Clases: Planificación y Contenido	<ul style="list-style-type: none"> • Creación de una unidad didáctica desde cero: Lluvia de ideas, objetivos de aprendizaje, estructuración de clases y actividades con IA. • Tutor personalizado: Explicar conceptos complejos, generar guías de estudio, evaluar conocimiento.
Sesión 4 - Más Allá de la generación de Texto: IA Multimodal y Personalización	<ul style="list-style-type: none"> • Analizar y evaluar trabajos escritos. • Resolver un problema de física: A partir de una imagen, resolver el problema. Generar una imagen con la respuesta. • Generación de imágenes e infografías.
Sesión 5 - Ética en el Aula y Proyecto Final.	<ul style="list-style-type: none"> • Debate sobre políticas de uso ético de la IA en clase y cómo enseñar a los alumnos a usarla responsablemente. • Ideas para implementar la IA en la institución. • Proyecto final: Ideas de uso, redacción de un prompt para un problema específico.

Diana Chacón D.

Diana Chacón Ocariz

Instructora en Alfabetización de Datos e IA

[+58-412-787.2515](tel:+584127872515)

<https://diana-emprende.plastilina-la.com/>